

МБДОУ ПГО «ПЫШМИНСКИЙ ДЕТСКИЙ САД №3»

**МАСТЕР-КЛАСС
«СКАЗОЧНЫЕ ЛАБИРИНТЫ
ИГР ВЯЧЕСЛАВА ВАДИМОВИЧА
ВОСКОБОВИЧА»**

Подготовила:

воспитатель Шаламова О.Ю.

Цель: создание условий для повышения профессионального мастерства педагогов в процессе активного взаимодействия по использованию развивающих игр в образовательной деятельности ОУ.

Задачи:

- ▶ познакомить педагогов с развивающими играми «Волшебный квадрат», «Геовизор», их особенностями и методами работы;
- ▶ Обучить участников мастер-класса методам и приёмам использования развивающей игры в педагогическом процессе;
- ▶ повысить мотивацию педагогов к использованию развивающих игр в образовательной деятельности ОУ.

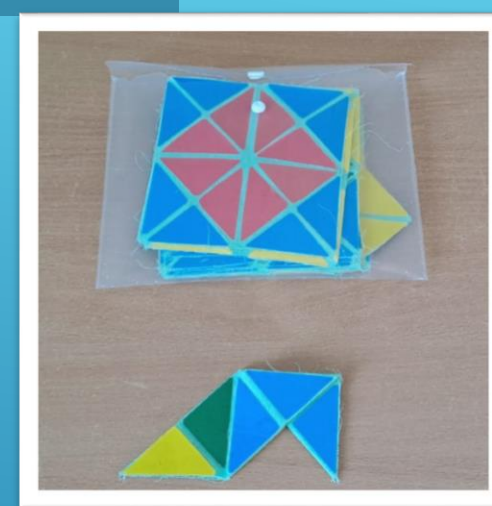


Вячеслав Вадимович Воскобович – изобретатель, который придумал более 50 пособий для развития умственных и творческих способностей ребенка.

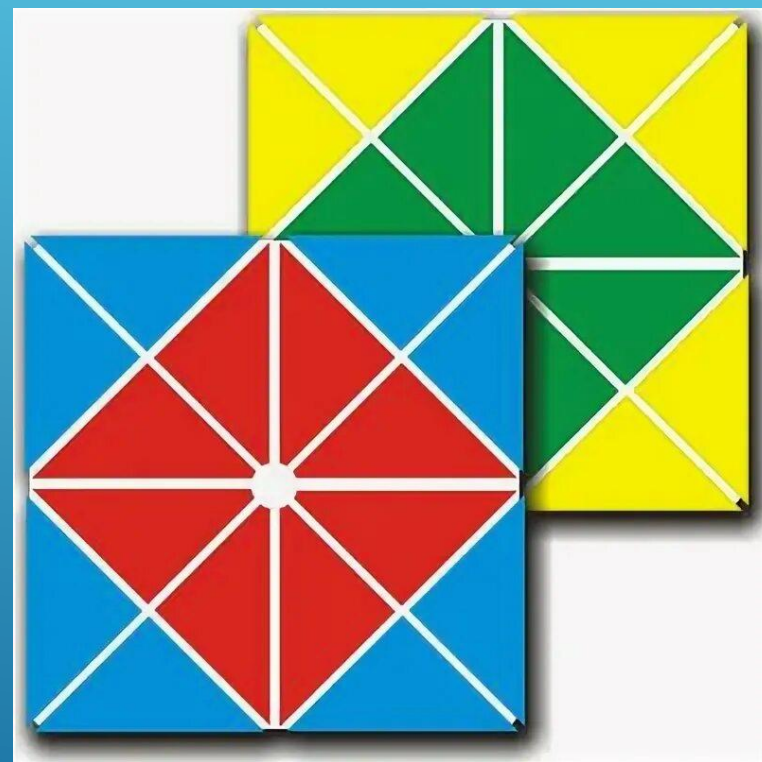
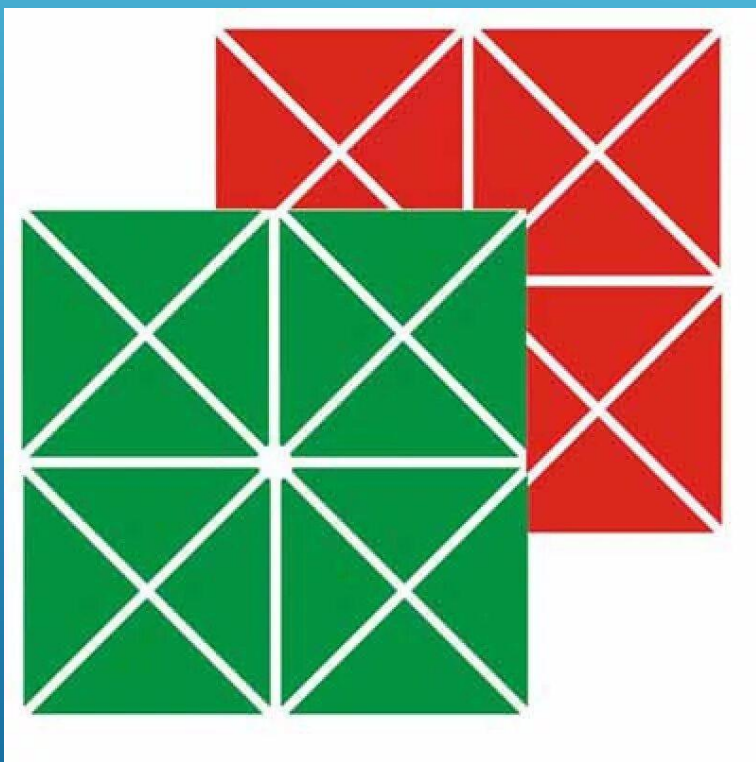
Толчком к изобретению игр послужили двое собственных детей и «пустые» магазины игрушек в эпоху Перестройки. В.В. Воскобович, пытаясь найти альтернативу обычным постсоветским игрушка, натолкнулся на опыт Никитина и Зайцева, но решил пойти своим путем. Так появились его первые творческие игры: «Геоконт», «Игровой квадрат», «Цветовые часы».

Чуть позже был создан центр ООО «Развивающие игры Воскобовича» по разработке, производству, внедрению и распространению методик развивающих и коррекционных игр.

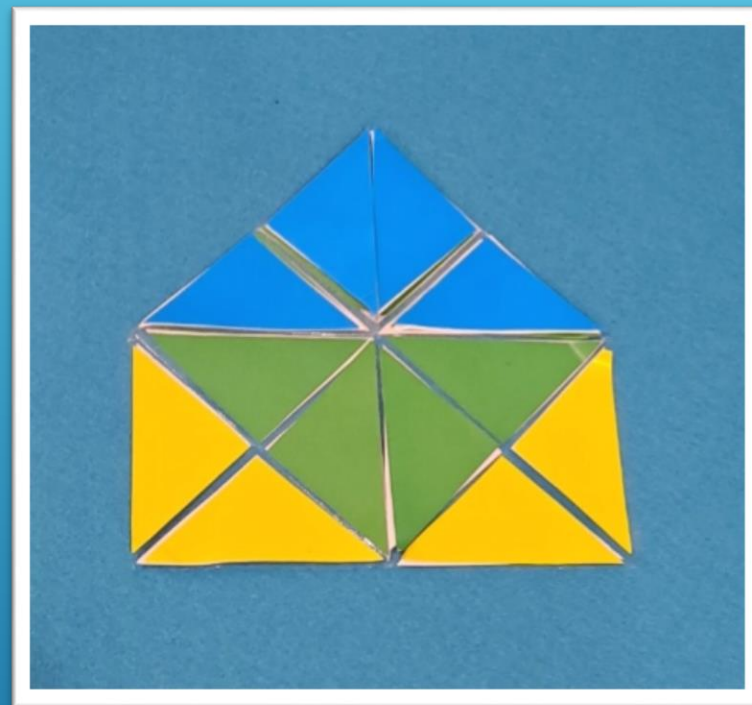
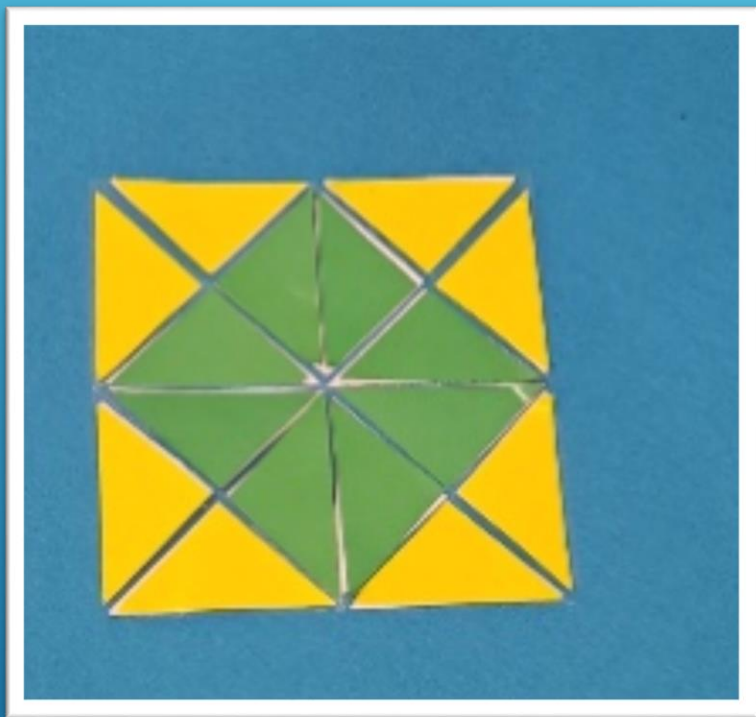
ИГРЫ ВОСКОБОВИЧА



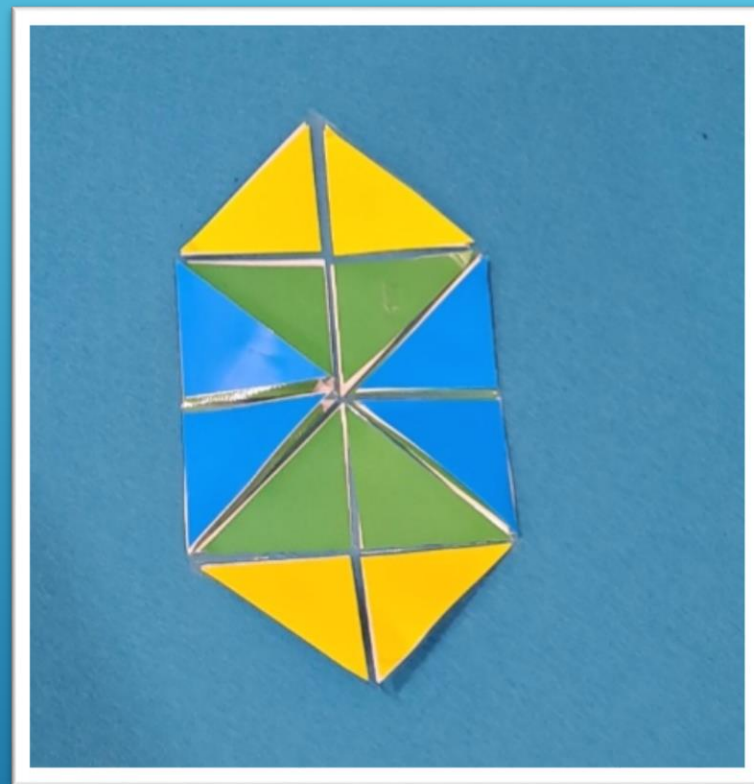
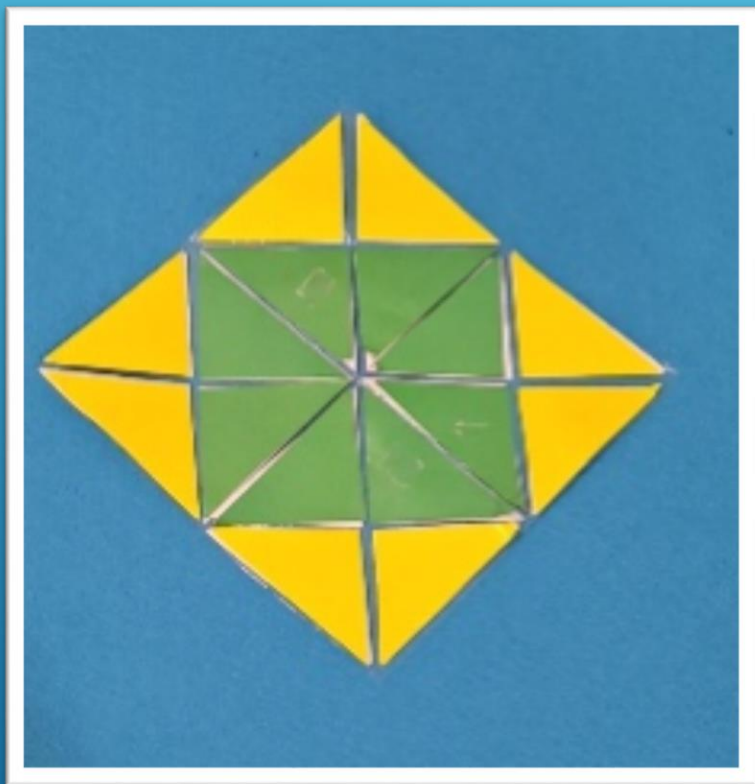
КВАДРАТ ВОСКОБОВИЧА



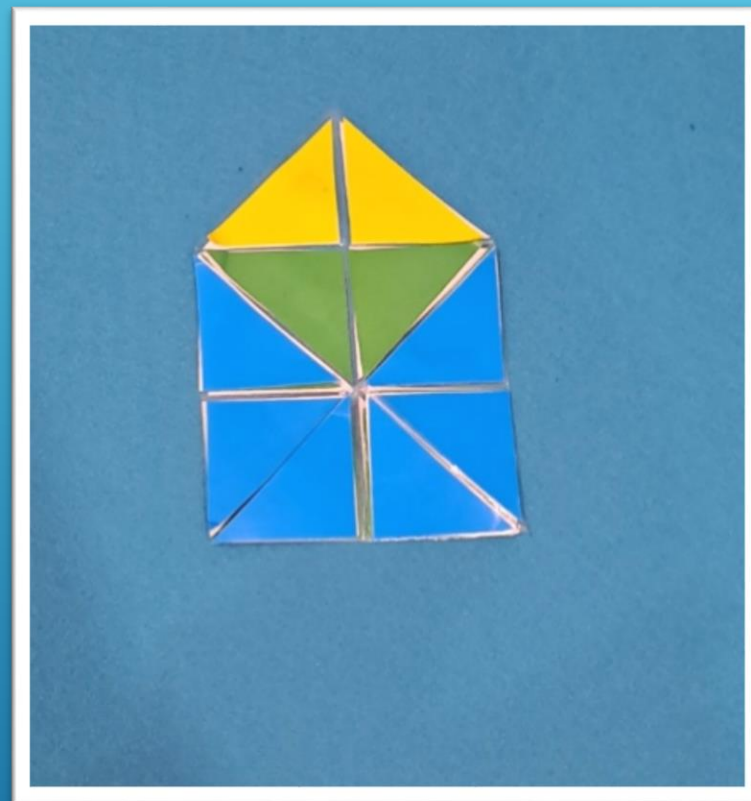
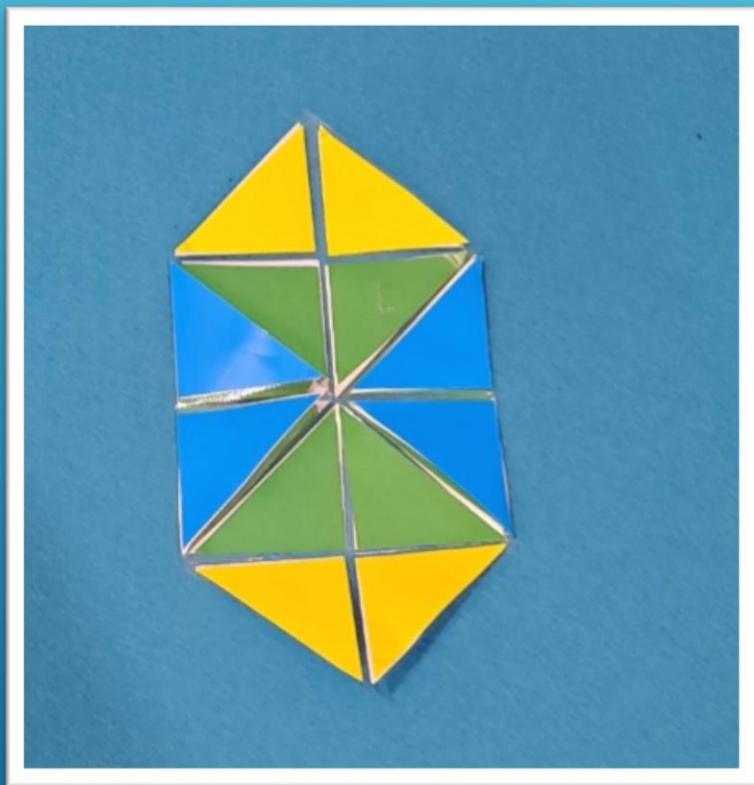
ДОМИК



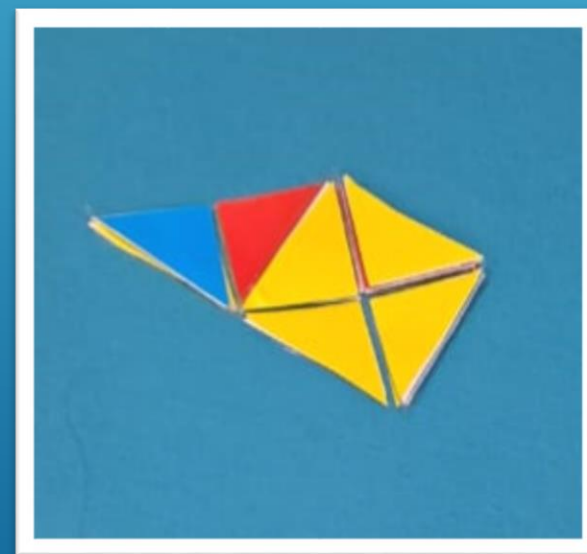
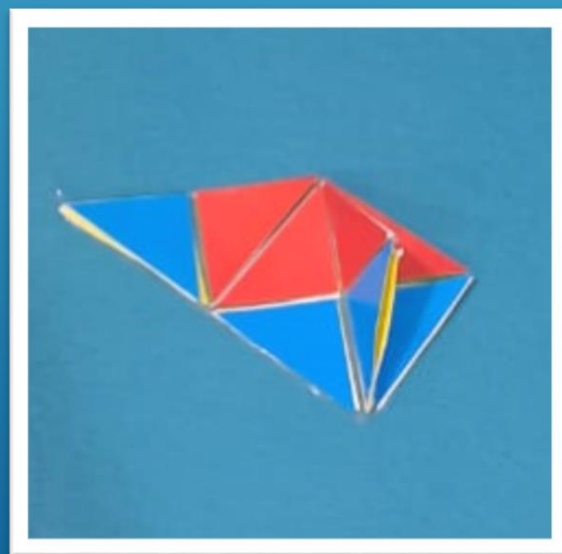
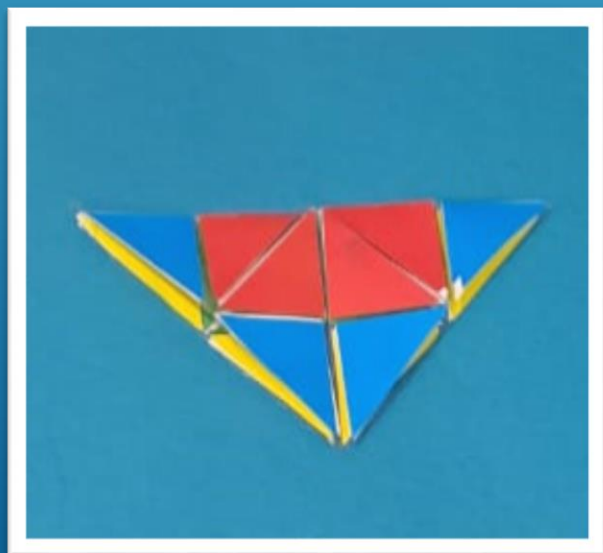
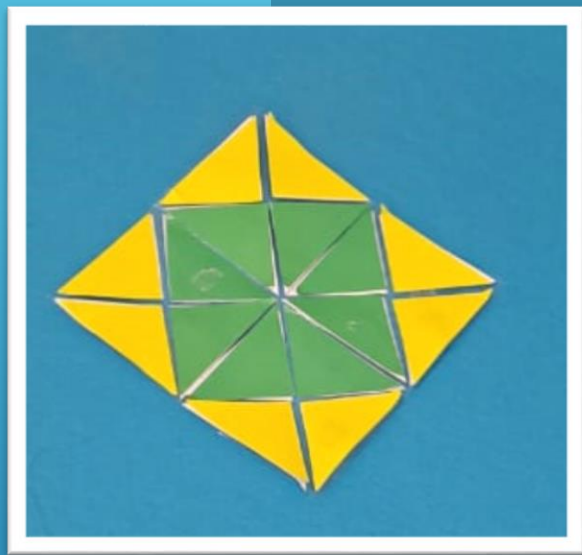
ΚΟΗΦΕΤΑ



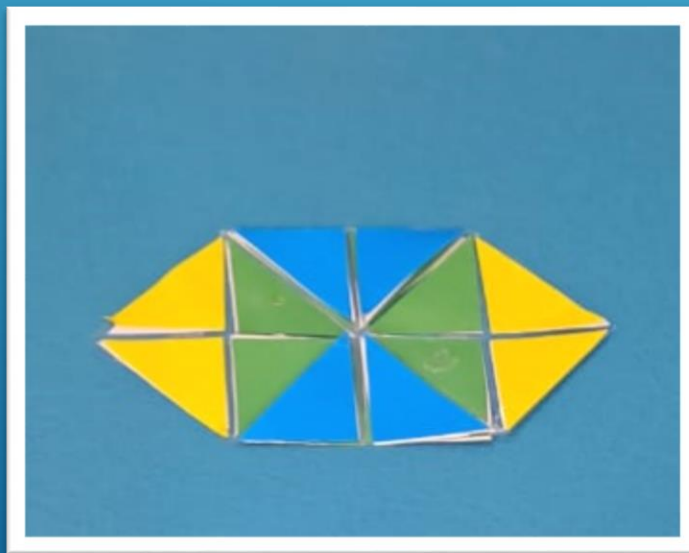
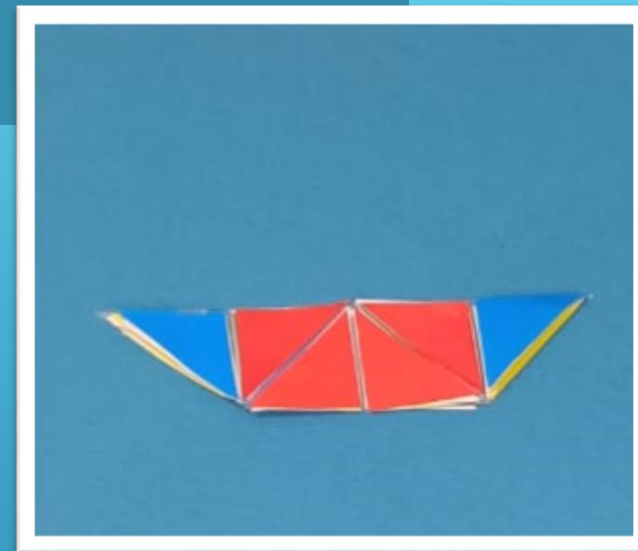
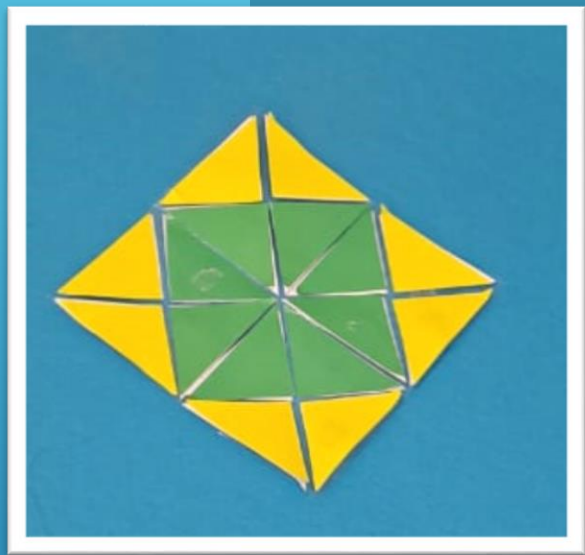
КОМБЕРТ



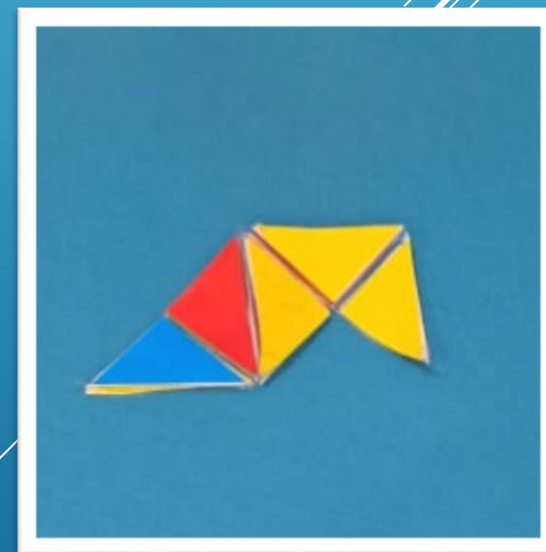
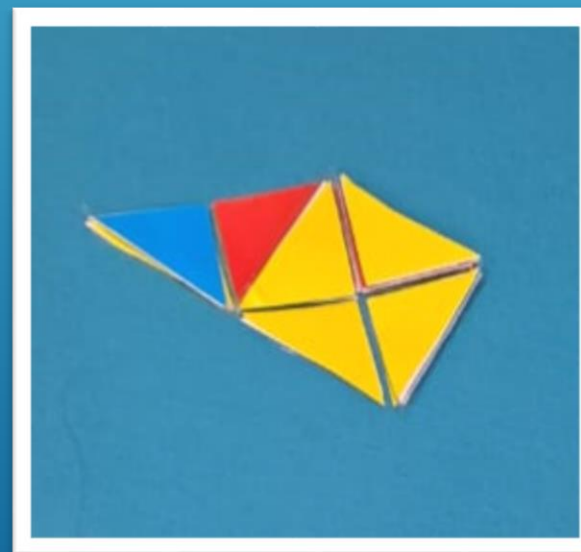
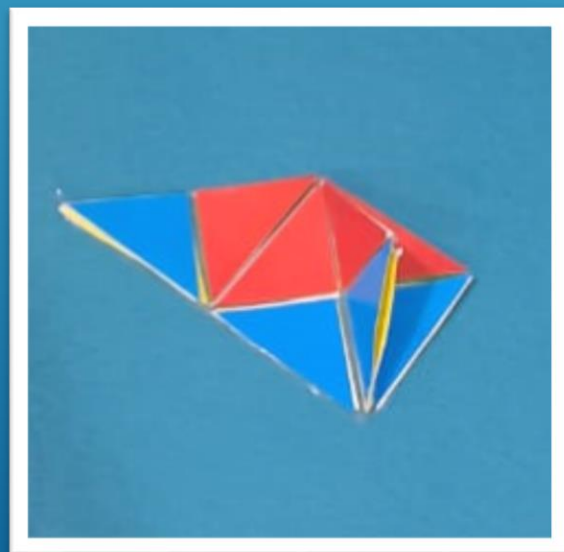
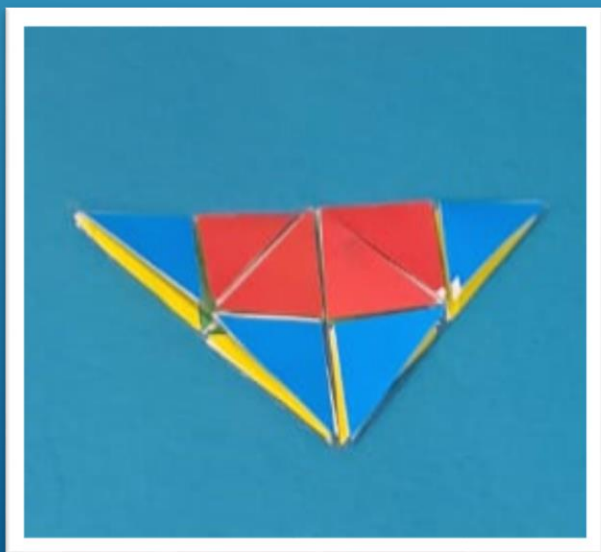
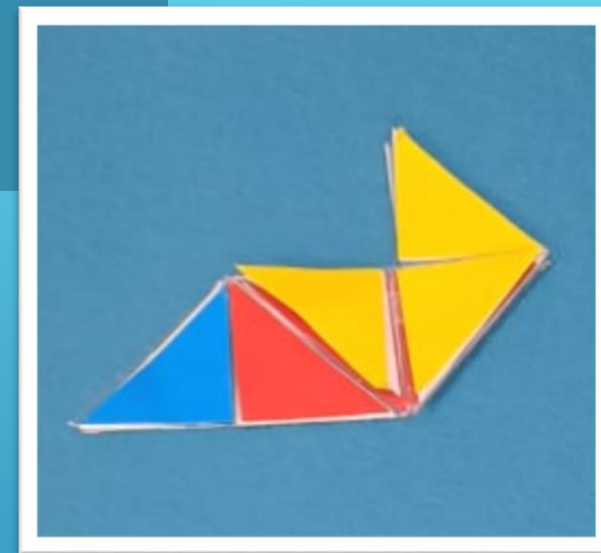
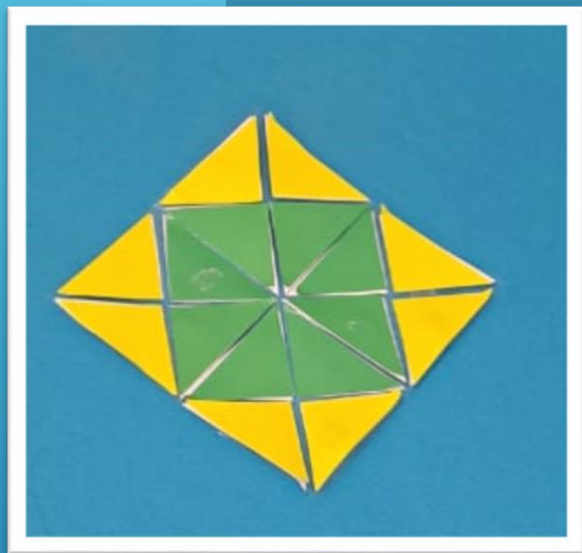
БАШМАЧОК



ΛΟΔΚΑ

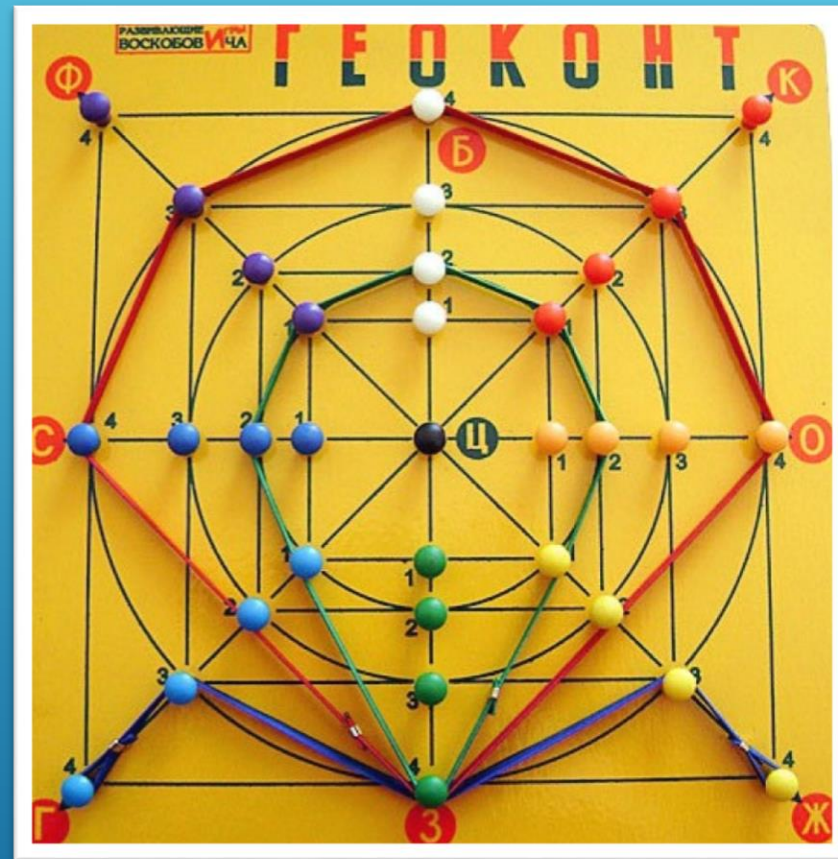
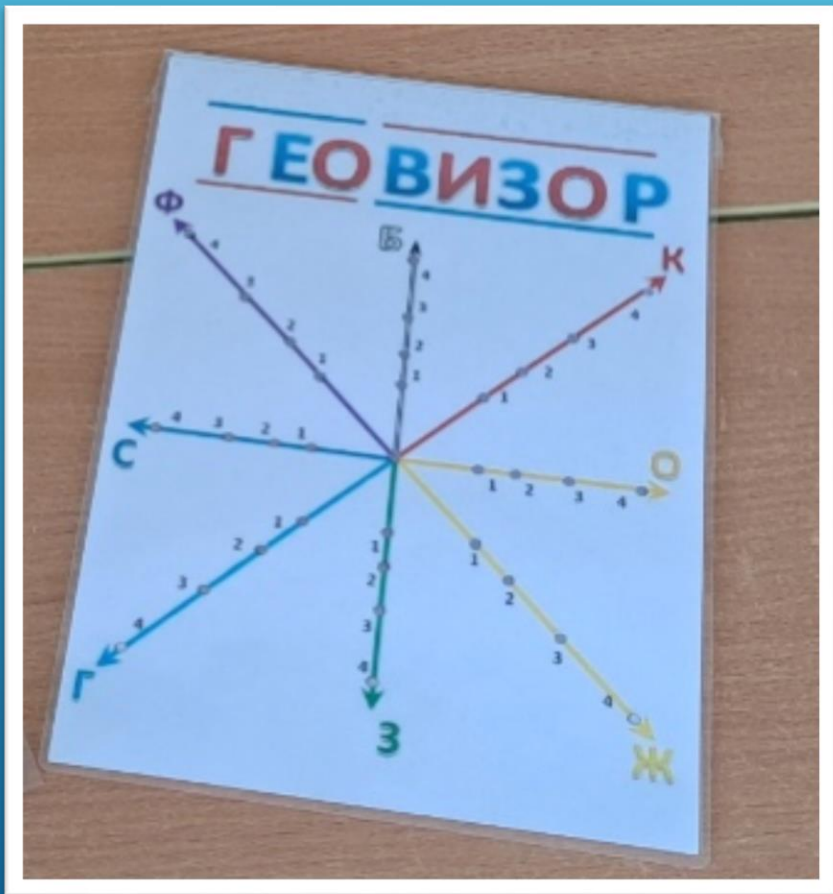


САМОЛЁТИК





РАЗВИВАЮЩАЯ ИГРА «ГЕОВИЗОР»



«КООРДИНАТЫ»



Б4-К1-О4-Ж1-34-Г1-С4-Ф1